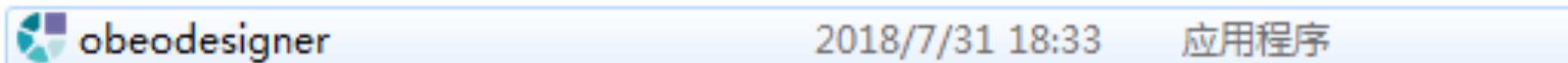




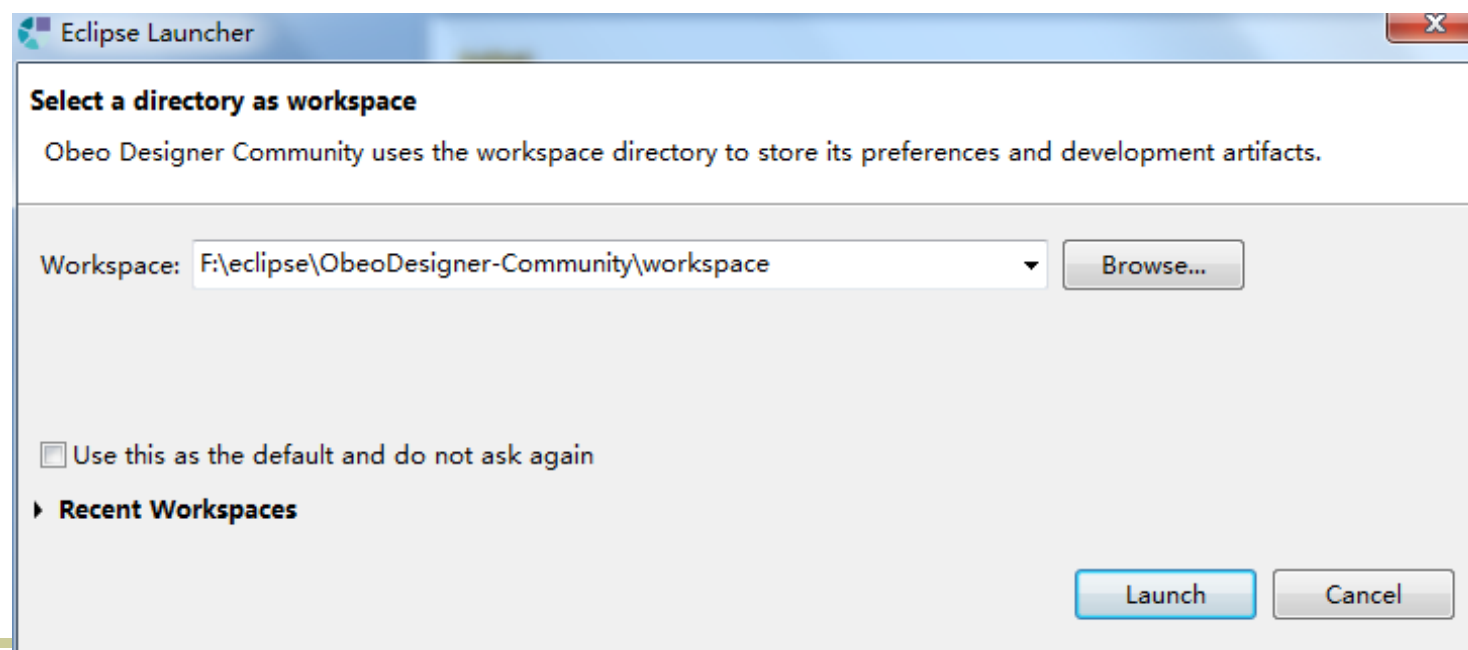
IFML Editor使用说明



- 解压压缩包，打开obeodesigner应用程序



- workspace路径选择：windows下选择解压文件夹下的workspace路径，Mac下需要自己创建一个workspace文件夹，选择该文件路径。

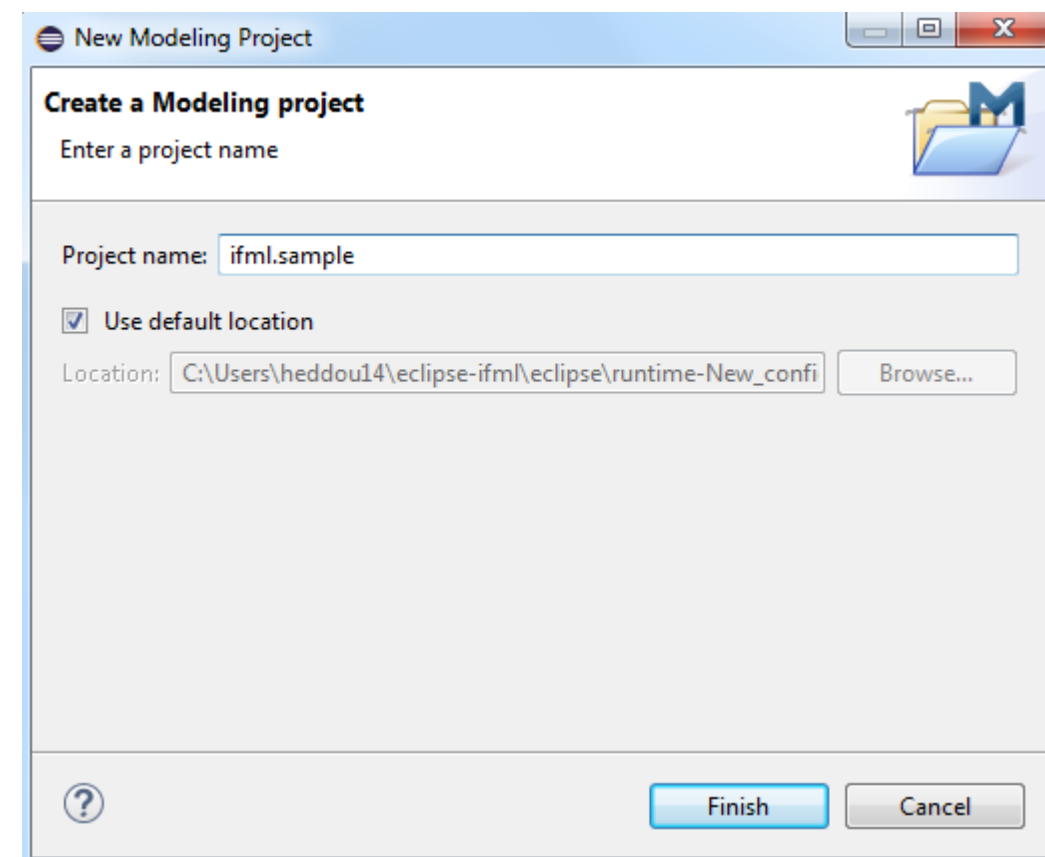
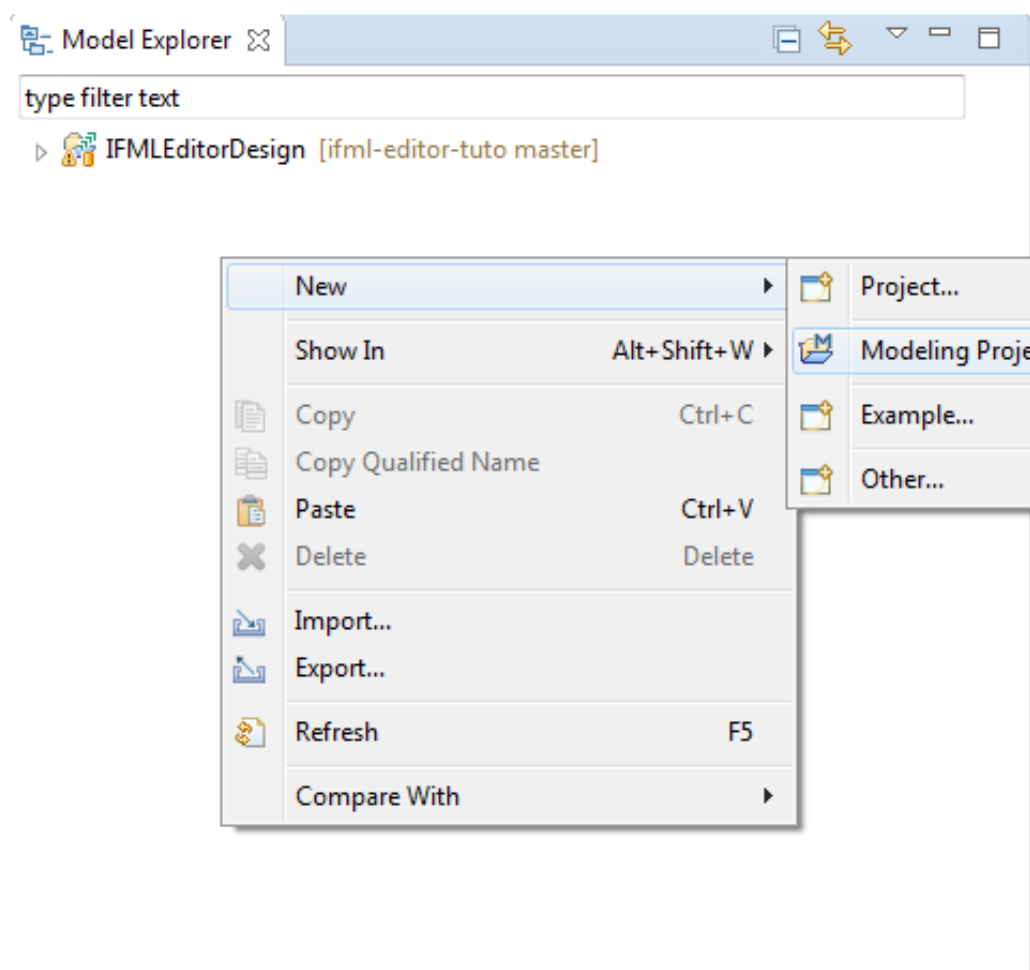




IFML Editor使用说明



- 创建新的项目工程，右键Model Explorer工作区域，选择new->Modeling Project，输入项目名称，点击finish

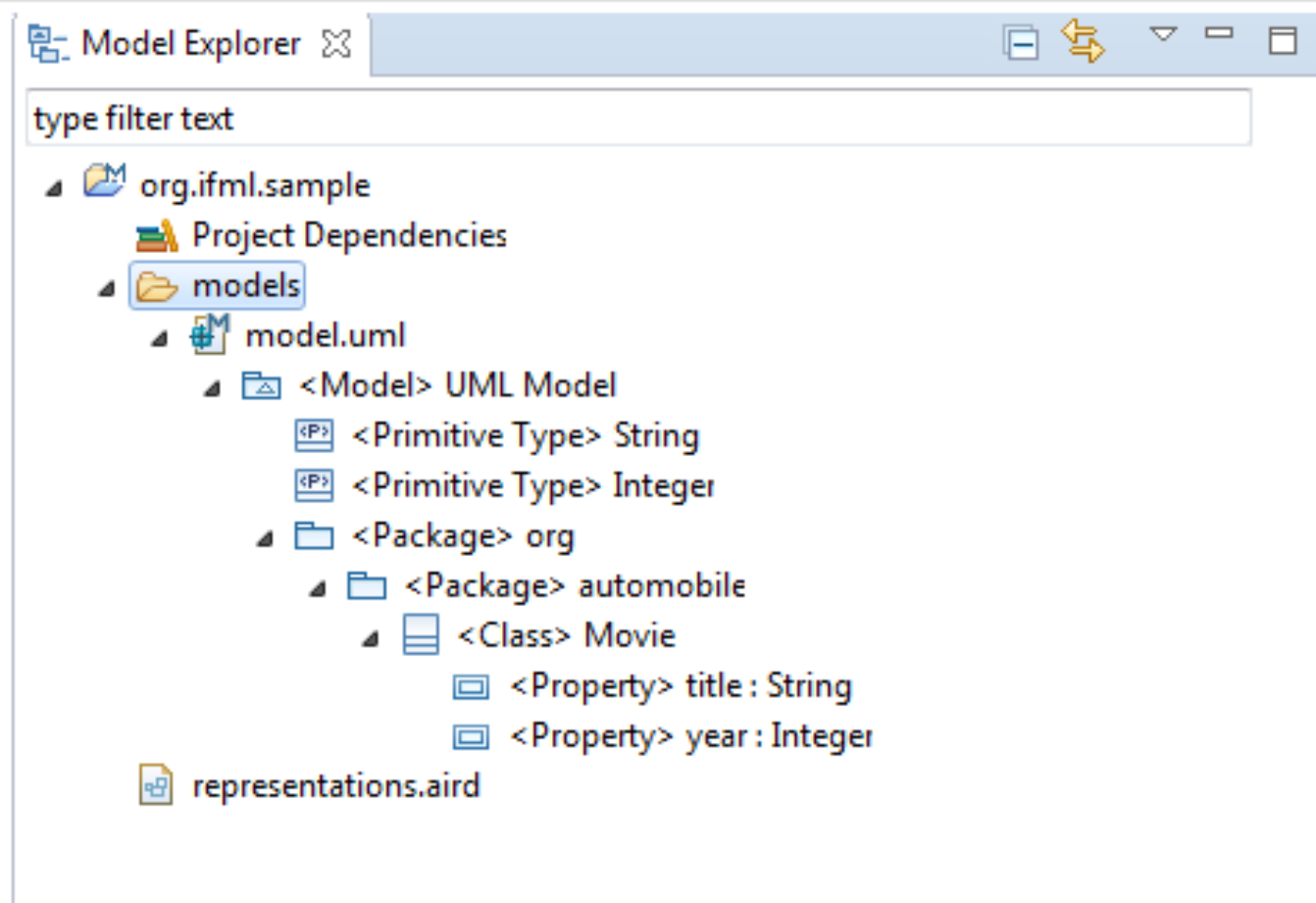




IFML Editor使用说明



- 右键新建的工程项目，选择new->folder，创建新的文件夹models，将github下载的样例中的ifml-editor/examples/org.ifml.sample/models/model.uml文件拷贝到models文件夹下。

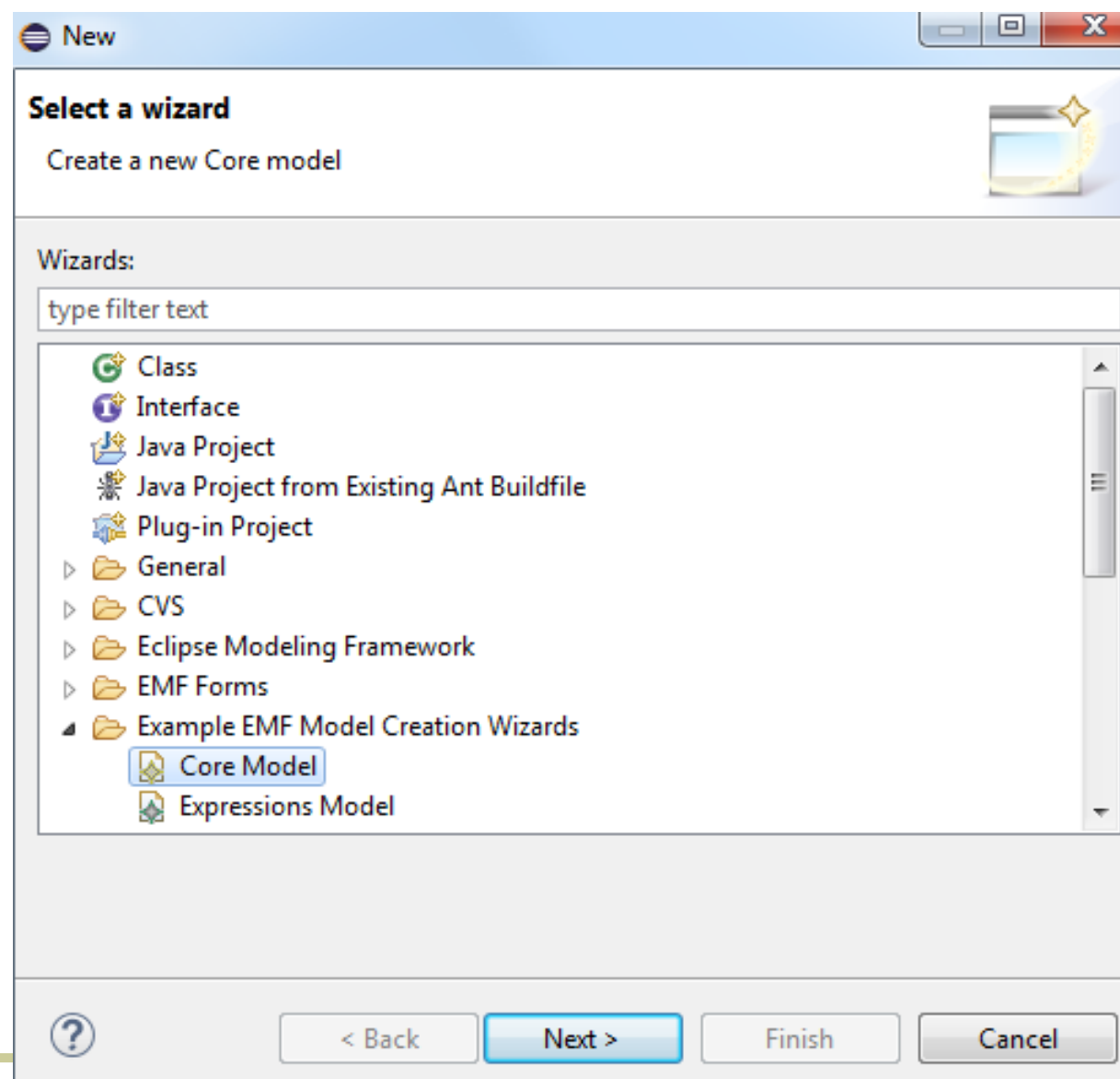




IFML Editor使用说明



- 右键models文件夹，选择new->other->Example EMF Model Creation Wizards->Core Model。





IFML Editor使用说明



- 输入文件名，点击next。

Core Model
Create a new Core model

Enter or select the parent folder:
org.ifml.sample/models

org.ifml.sample
models

File name: movies.core

Advanced >>

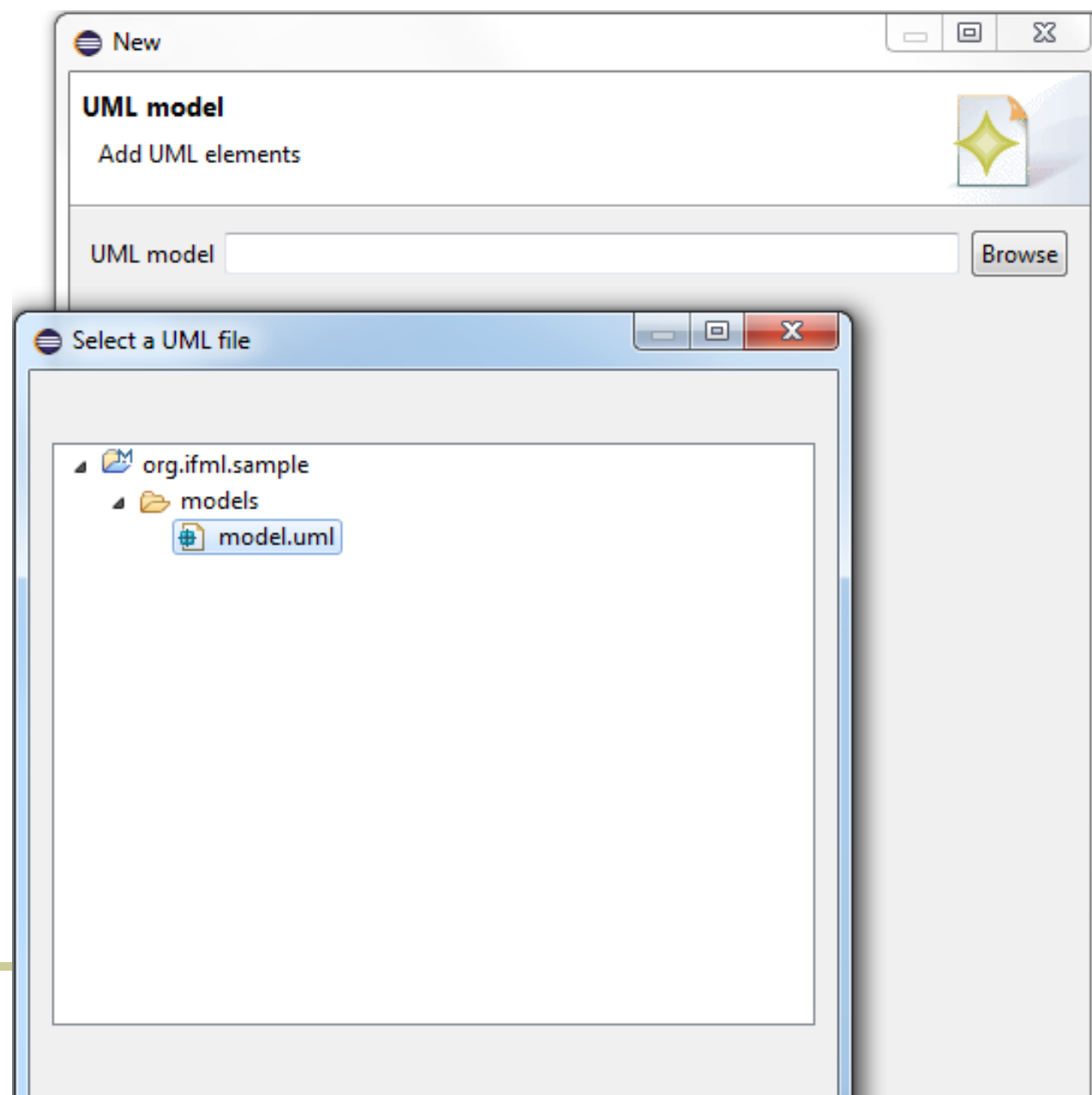
? < Back Next > Finish Cancel



IFML Editor使用说明



- 点击**Browse**，选择刚刚拷贝的model.uml文件，点击ok和finish。

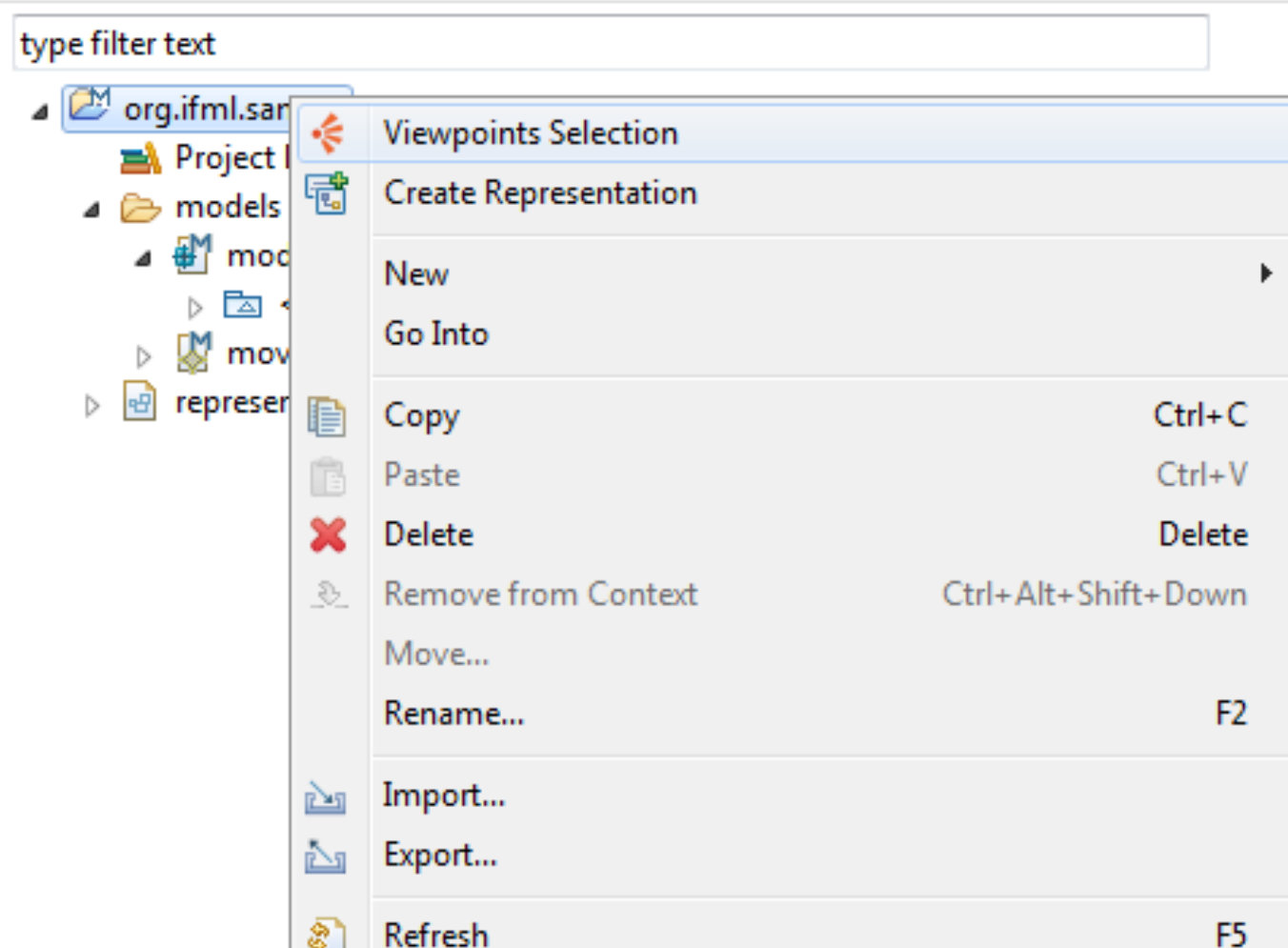




IFML Editor使用说明



- 初始化editor，右键创建的工程项目，选择Viewpoint Selection。

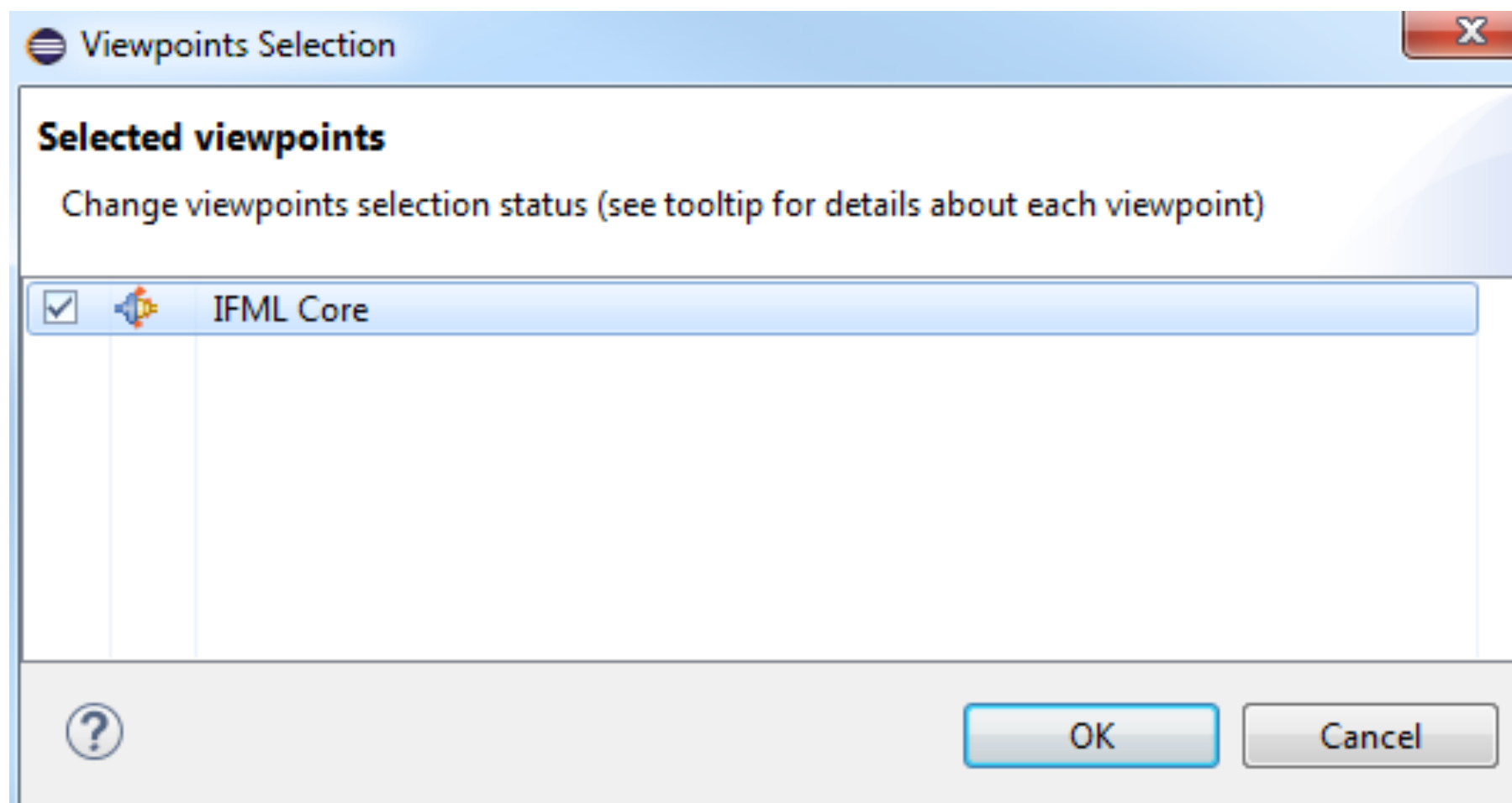




IFML Editor使用说明



- 激活viewpoint IFML Core来创建IFML视图。





IFML Editor使用说明



- 右键项目工程中激活的IFML Core，选择New Representation->new IFMLDiagram，输入视图名称点击ok，即可拖拽右侧的视图元素进行建模。

