



南京大學  
NANJING UNIVERSITY

# 软件设计与图形化建模 实验步骤

2018 年 10 月 17 日



# 工具准备

## ▶ UI 设计

- “墨刀” <https://modao.cc>

## ▶ UML建模

- StarUML <http://staruml.io>

## ▶ IFML

- Obeo Designer Community
  - <https://www.obeodesigner.com/en/download> （已经打包好，不需要官网下载）
- IFML Editor
  - <https://github.com/ifml/ifml-editor>



# 实验要求

## 1. 实验要求：

- (1) 了解软件设计方法以及软件设计工具的使用；
- (2) 为所选软件绘制 3 种 UML 图和 IFML 模型；
- (3) 在所分配的移动应用/项目上进行实验，并完成软件设计与图形化建模实验报告。

## 2. 评分标准：

- (1) 软件设计实验报告的正确性、完整性、详细度、创新性；
- (2) 工具的掌握熟练度，UML / IFML 的理解，绘图的正确美观。

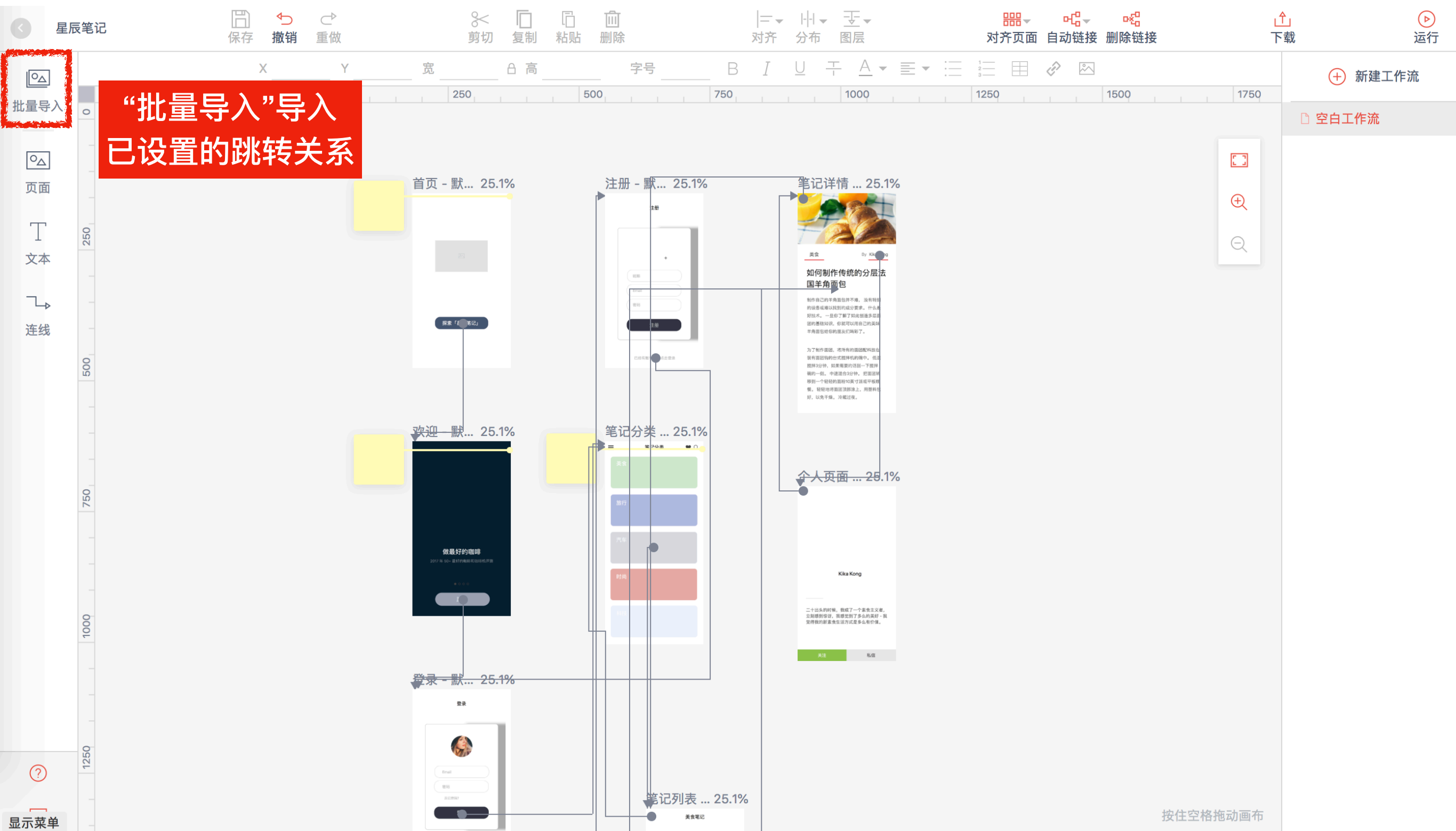


# Part 1 软件的 UI 设计

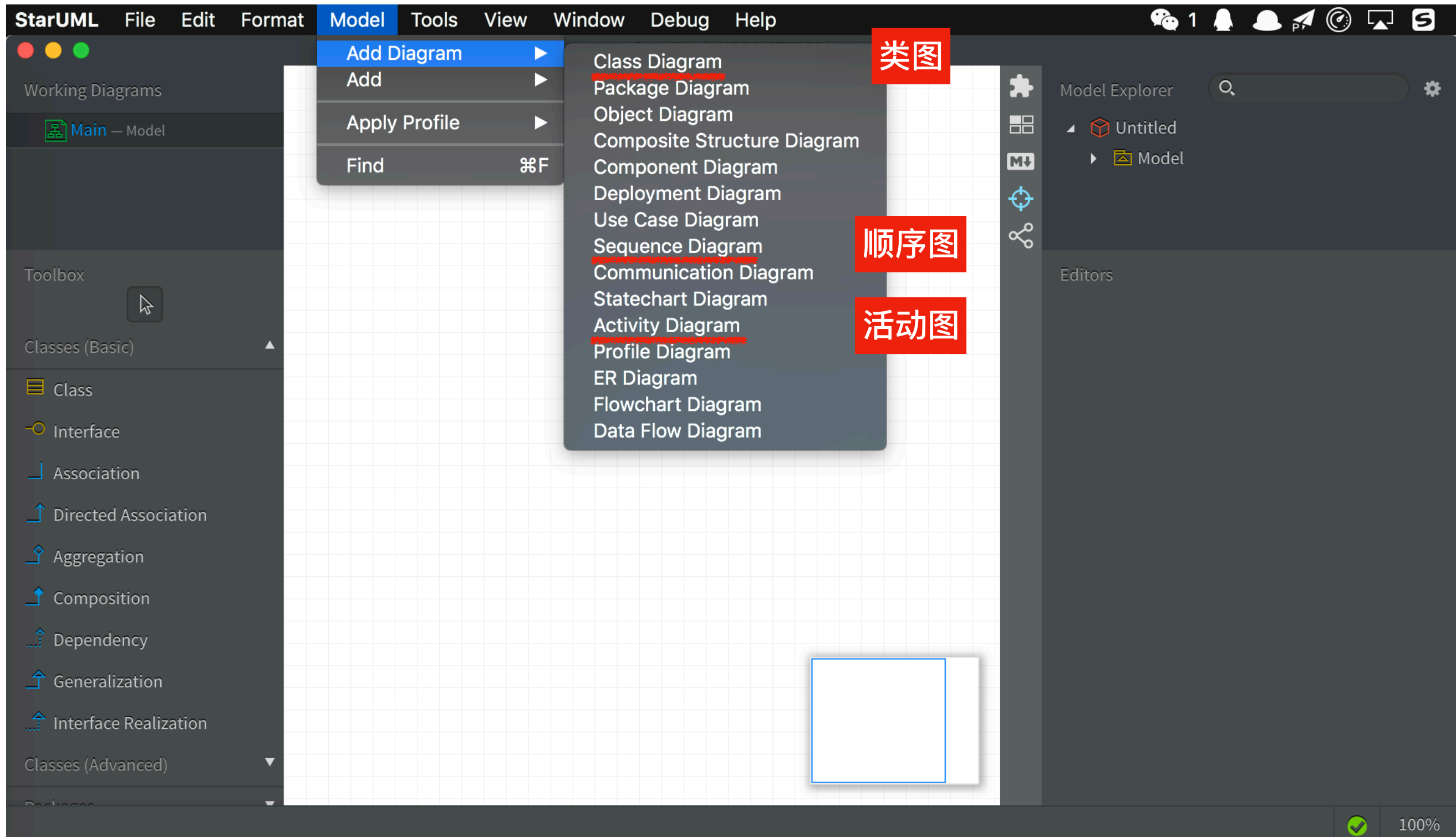




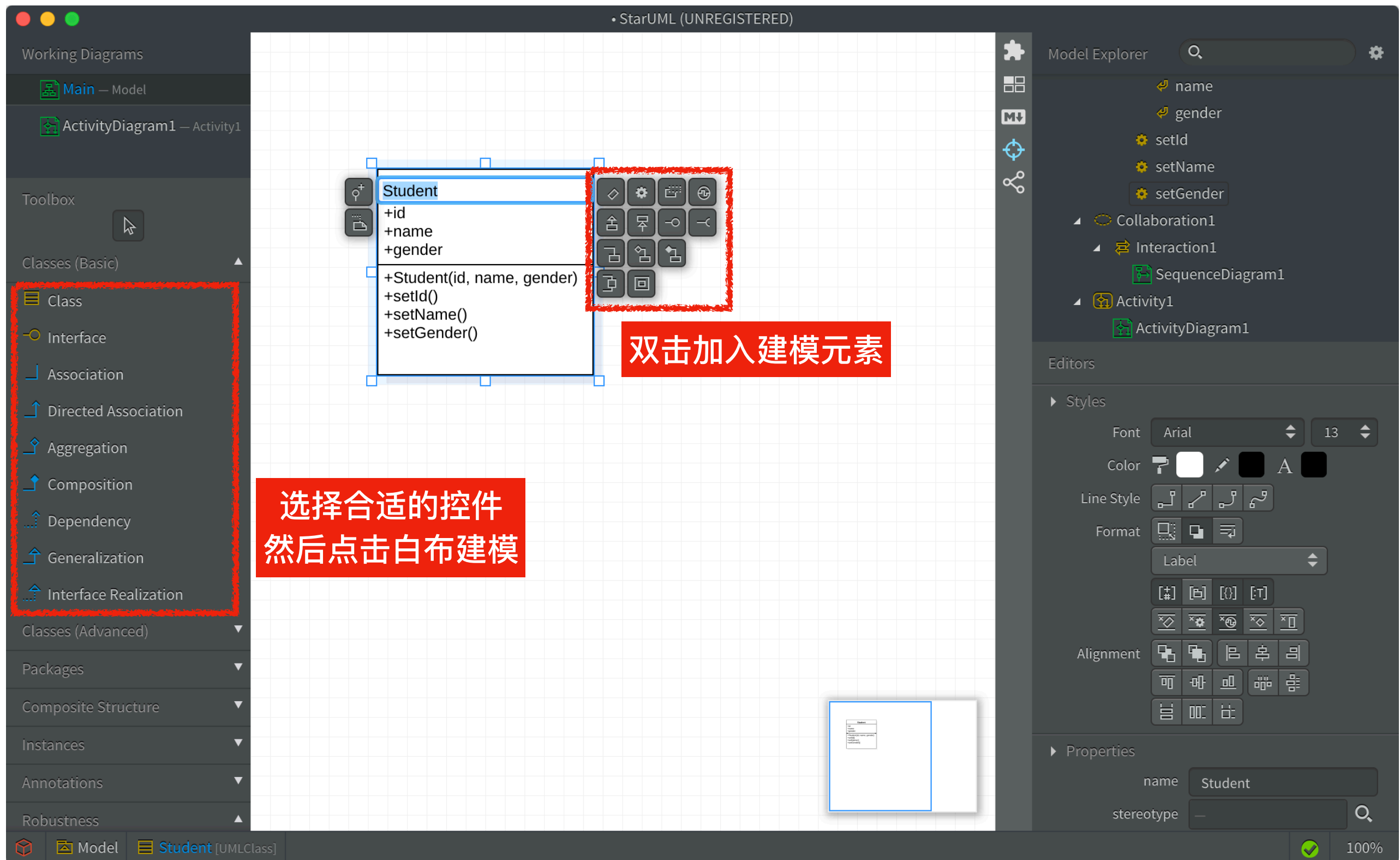
# Part 1 软件的 UI 设计



# Part 2 图形化建模工具的使用



# Part 2 图形化建模工具的使用

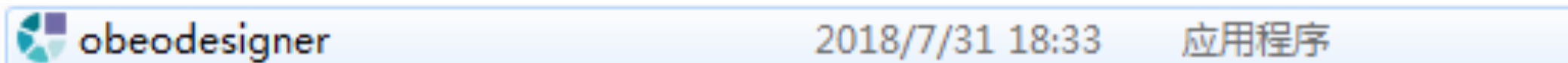




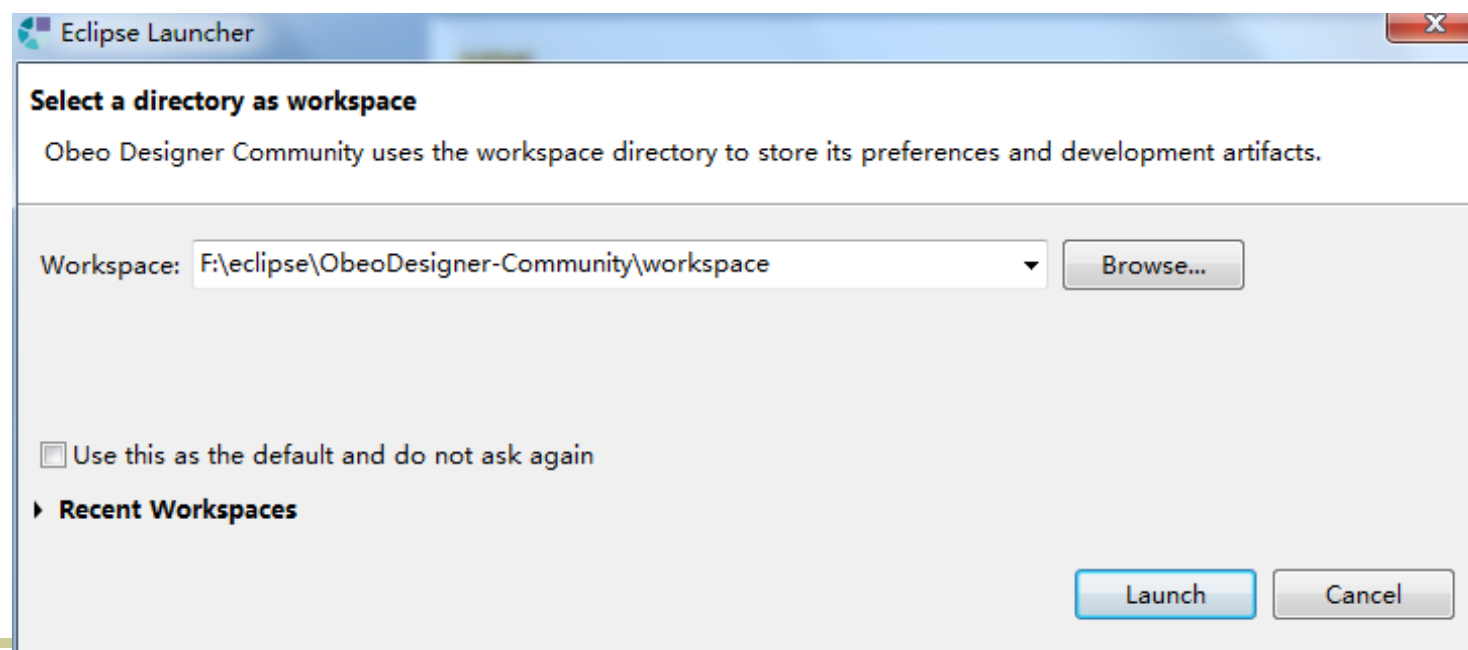
# IFML Editor使用说明



- 解压压缩包，打开obeodesigner应用程序



- workspace路径选择：windows下选择解压文件夹下的workspace路径，Mac下需要自己创建一个workspace文件夹，选择该文件路径。



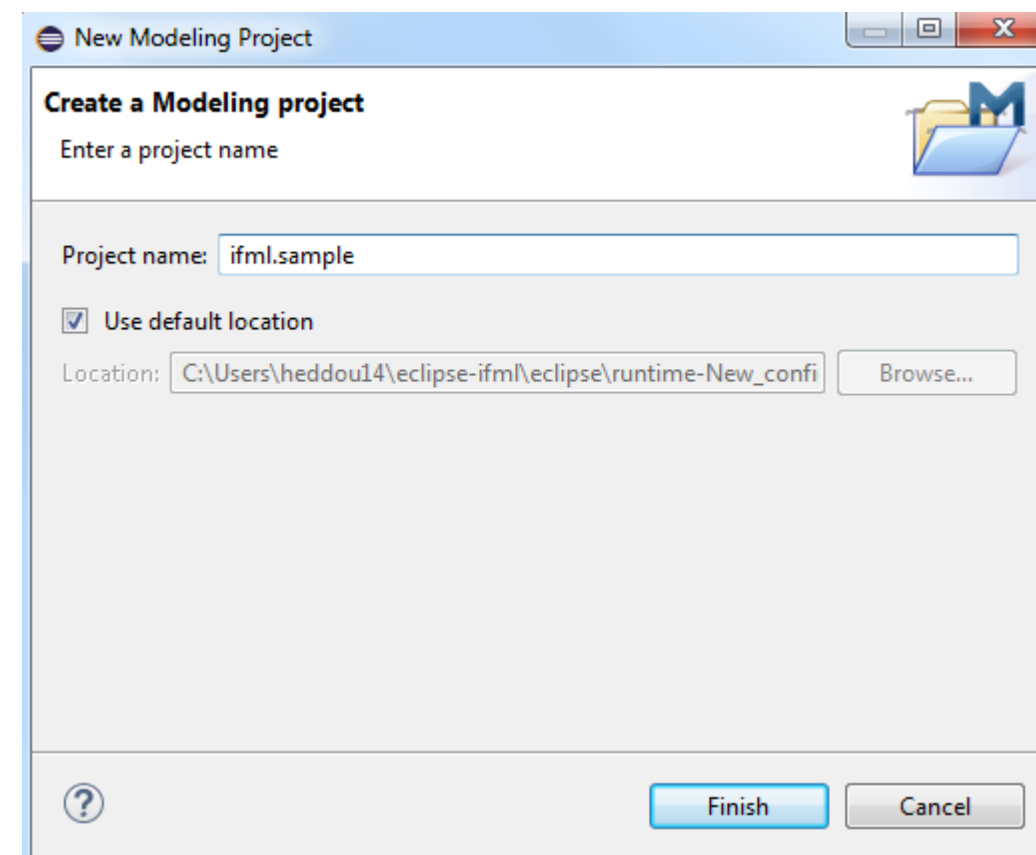
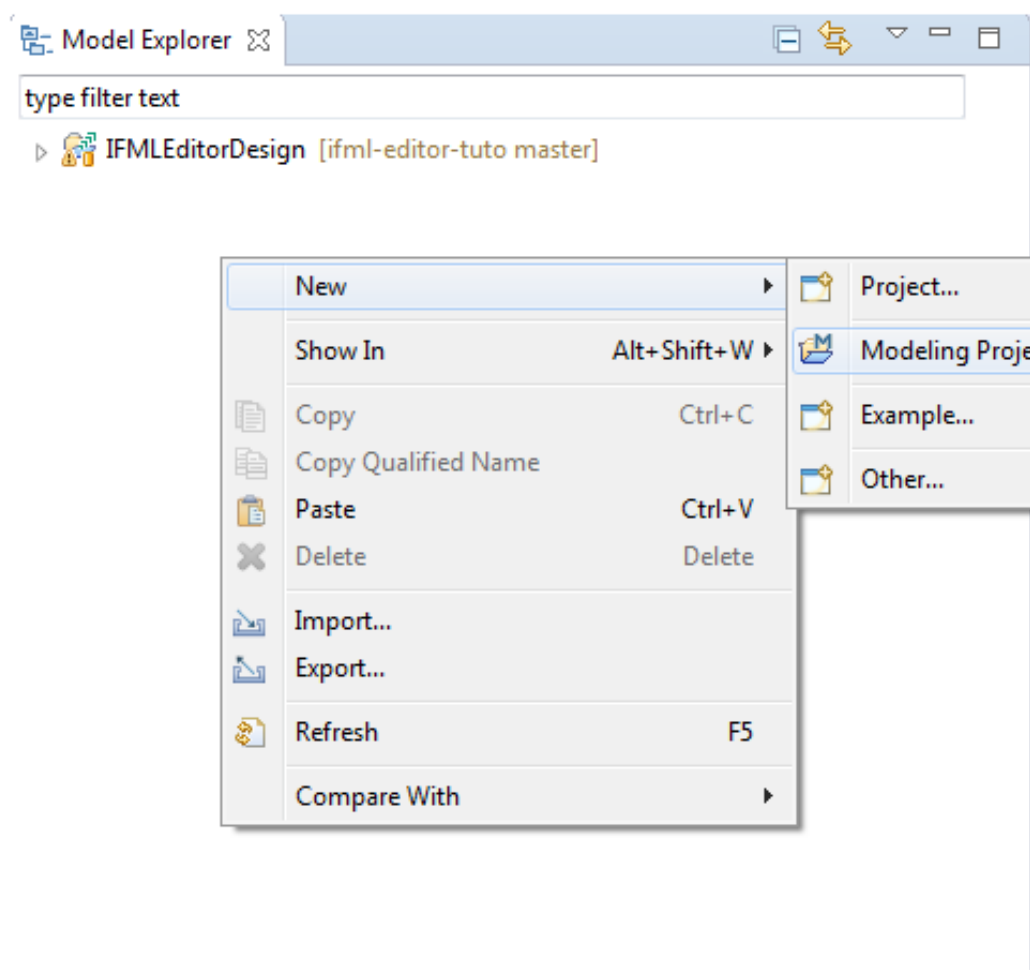




# IFML Editor使用说明



- 创建新的项目工程，右键Model Explorer工作区域，选择new->Modeling Project，输入项目名称，点击finish

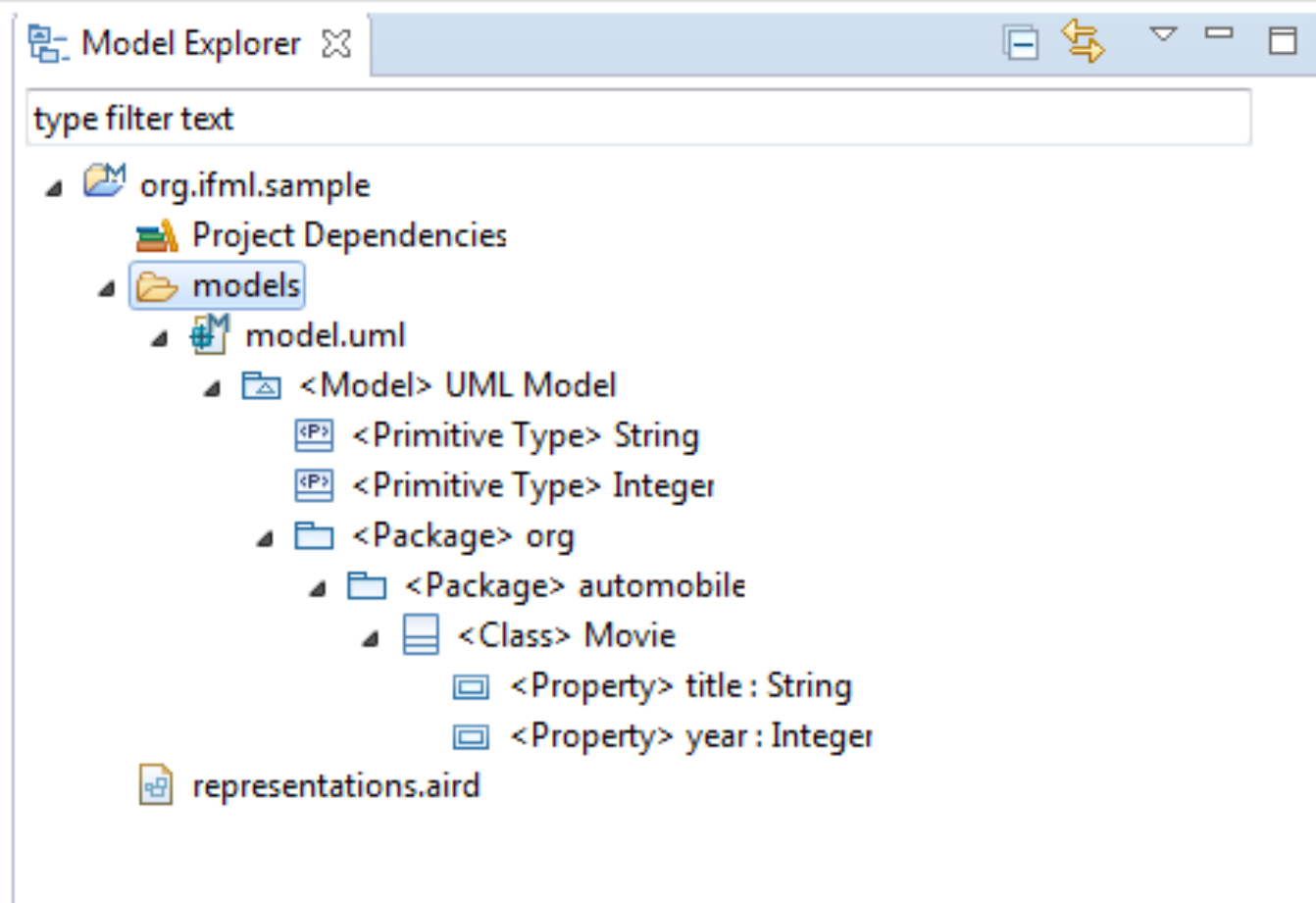




# IFML Editor使用说明



- 右键新建的工程项目，选择new->folder，创建新的文件夹models，将github下载的样例中的ifml-editor/examples/org.ifml.sample/models/model.uml文件拷贝到models文件夹下。

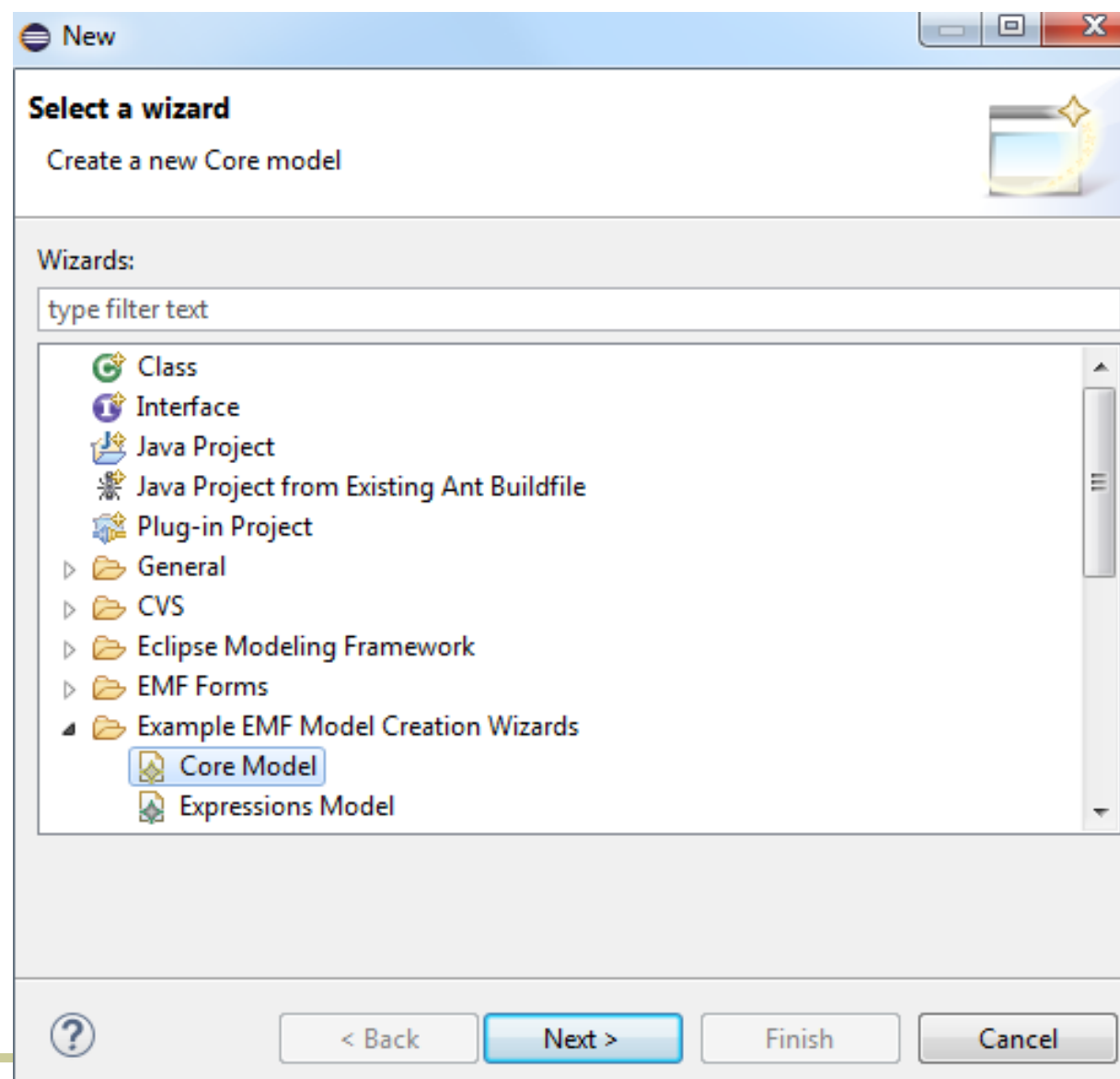




# IFML Editor使用说明



- 右键models文件夹，选择new->other->Example EMF Model Creation Wizards->Core Model。





# IFML Editor使用说明



- 输入文件名，点击next。

**Core Model**  
Create a new Core model

Enter or select the parent folder:  
org.ifml.sample/models

org.ifml.sample  
models

File name: movies.core

Advanced >>

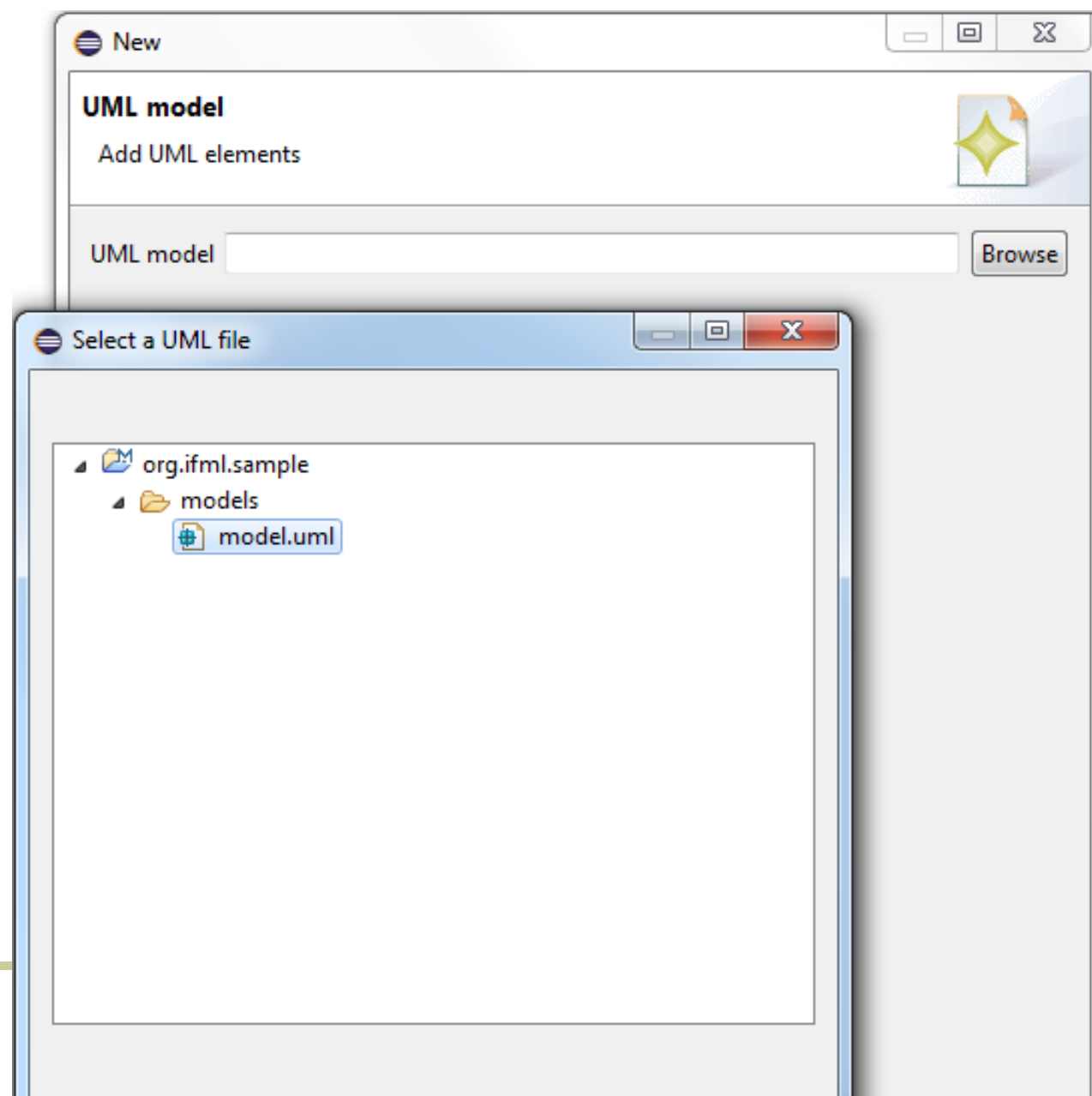
? < Back Next > Finish Cancel



# IFML Editor使用说明



- 点击**Browse**，选择刚刚拷贝的model.uml文件，点击ok和finish。

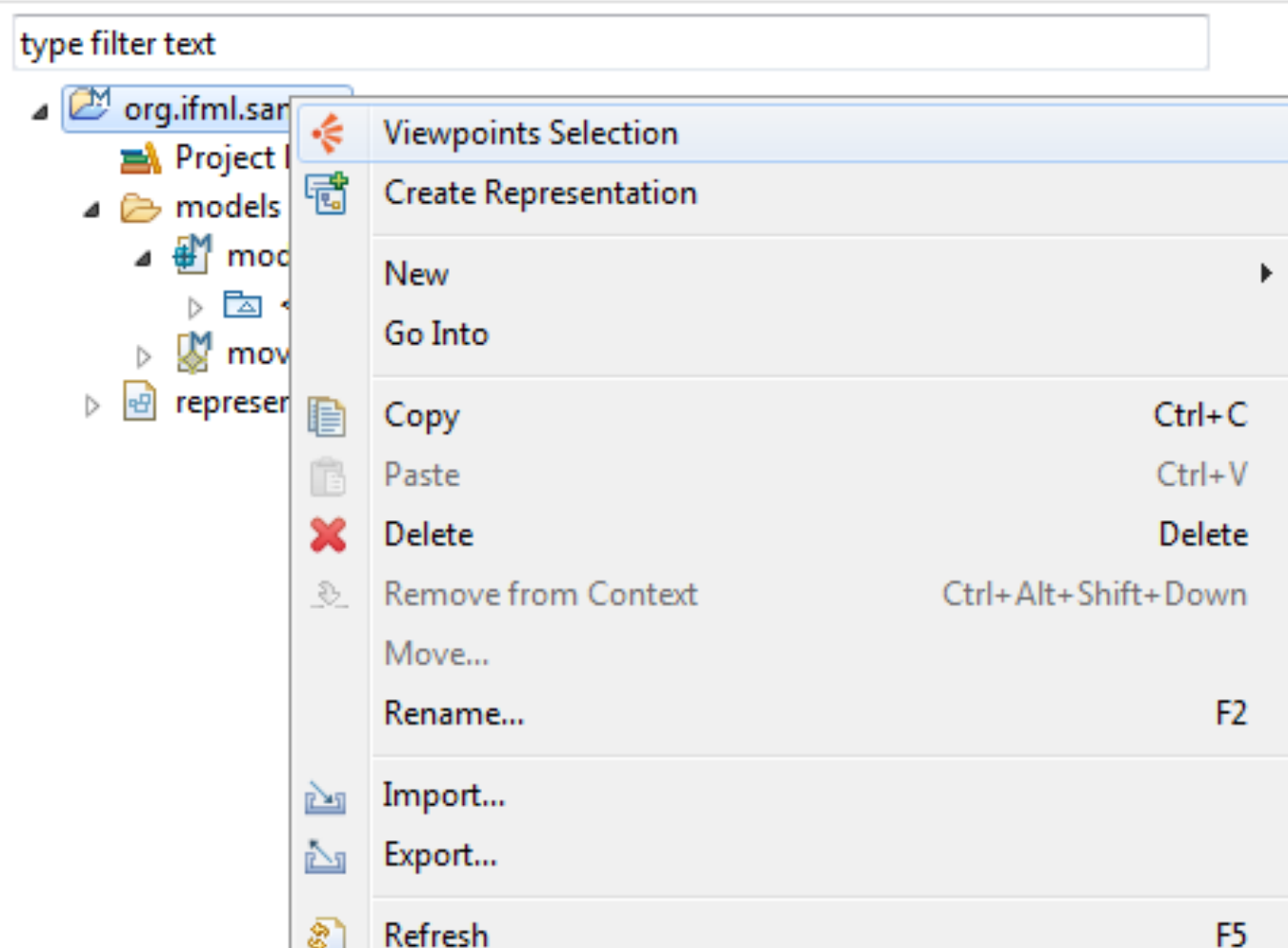




# IFML Editor使用说明



- 初始化editor，右键创建的工程项目，选择Viewpoint Selection。

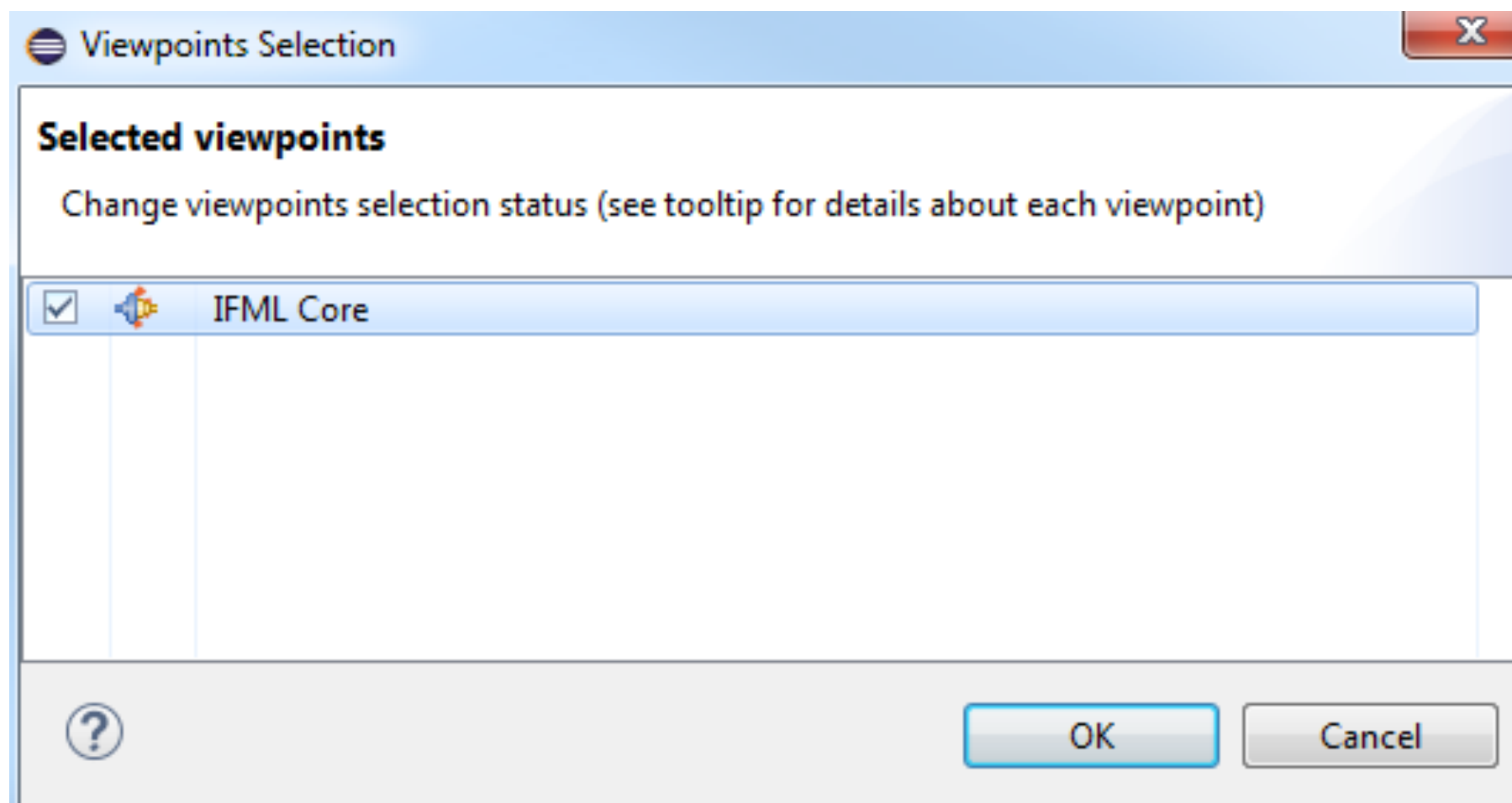




# IFML Editor使用说明



- 激活viewpoint IFML Core来创建IFML视图。

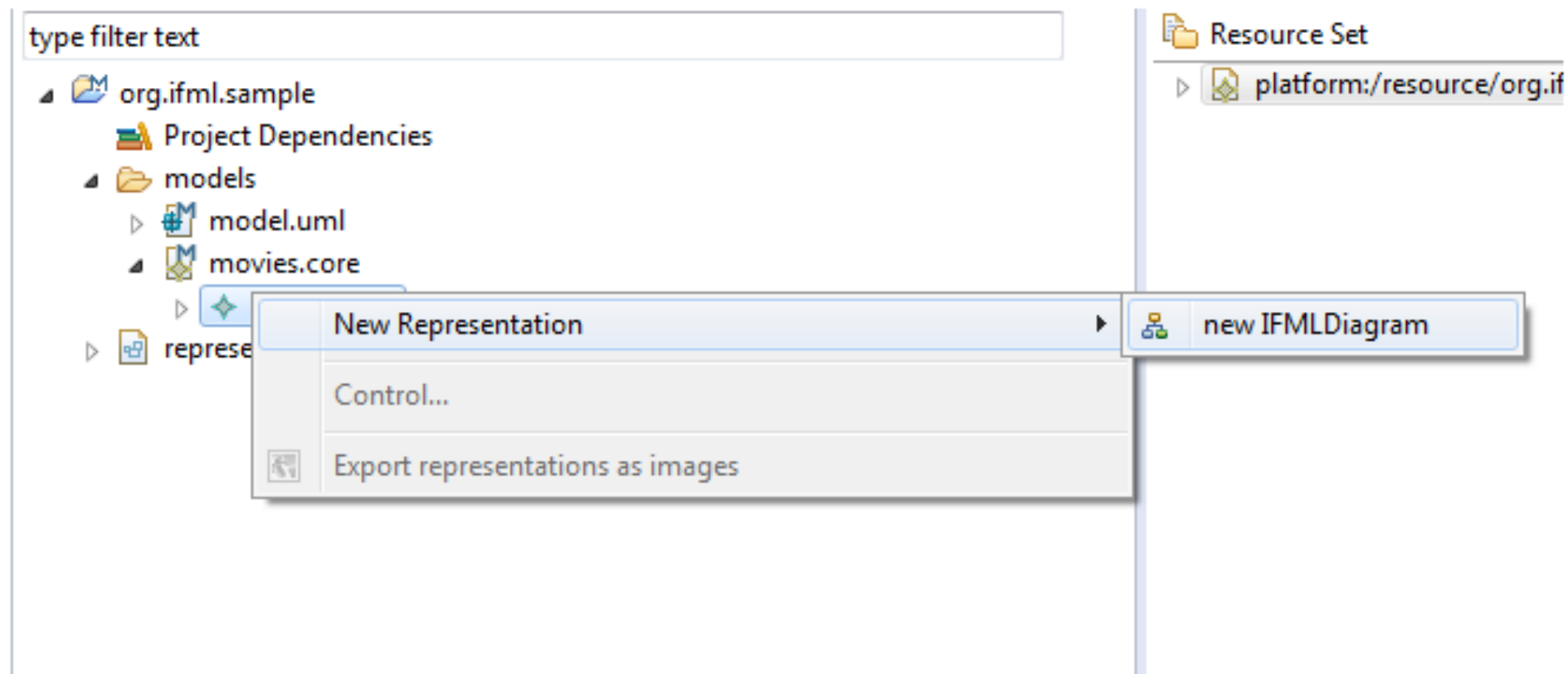




# IFML Editor使用说明



- 右键项目工程中激活的IFML Core，选择New Representation->new IFMLDiagram，输入视图名称点击ok，即可拖拽右侧的视图元素进行建模。







# IFML Editor使用说明

点击📷按钮生成截图  
也要一并提交

